

DESAFIOS DA SEMANA #01

01 QUARENTÉNON!

Durante o período de quarentena devido ao novo vírus, o Clube Xénon desafia os seus sócios a resolver um caso enigmático ocorrido numa realidade alternativa, em nada semelhante à nossa, no misterioso Clube Nonéx, no 391, Grande Campo. O objetivo do desafio é desvendar, com recurso a perguntas de resposta 'sim' e 'não', o crime em que este clube se viu envolvido, que acabou com o encarceramento de todos os seus monitores.



Na figura abaixo, encontra-se uma fotografia do Clube Nonéx, que foi tirada no dia 19 de março de 2021, sexta-feira. Apesar de pertencer a uma realidade alternativa, o Clube Nonéx é, como qualquer pessoa pode observar, real. Repare-se na sua fachada com muita atenção. Bela fachada, não é?

CHARADA

- São quatro da manhã do dia 20 de março de 2021, sábado. As noites tornaram-se, por fim, mais amenas. Nada perturba o canto dos grilos até que, no meio da escuridão, aparece um homem de óculos escuros. Traz um fardo debaixo de um dos braços e uma espécie de balde na mão contrária. Dirige-se ao 391, Grande Campo, e toca à campainha. É-lhe aberto o portão e entra, fechando-o de imediato atrás de si.
- Às 19:30 do mesmo dia, os sócios do Clube Nonéx, acabados de sair da Bênção com o Santíssimo, comentam o forte cheiro a perfume que vem através da grande porta branca que dá acesso à zona de residência do Clube Nonéx. Os mais novos manifestam, ainda, a



sua tristeza pelo Megacampus ter estado encerrado o dia todo, com a polícia barrando a entrada.

- o Mal sabiam eles que o Megacampus acabaria mesmo por fechar passado pouco mais de uma semana. De facto, o dono fora visto a discutir com um homem de fato que, segurando uma folha diante do nariz do pobre homem, apontava com veemência para o fundo da página. Desde então, um triste letreiro à porta do Megacampus dizia que este não tornaria a abrir.
- o O tempo foi passando e os monitores do Clube Nonéx pareciam estar especialmente bem-dispostos. Contudo, passado um mês destes factos, os sócios deste clube começam a notar uma certa apreensão no ar de todos os monitores, que em algumas ocasiões se transforma, até, em ansiedade. Também estranham a forma como atendem tão rapidamente, e com um certo ar de cumplicidade, umas quantas entregas ao domicílio, provenientes de diversas drogeries das redondezas. Mas em vez de se acalmarem, os monitores parecem mais nervosos a cada dia.
- o No fatídico dia 30 de maio de 2021, domingo, o inesperado acontece. Parte da fachada do Clube Nonéx cede, desabando sobre o Grande Campo. Quando as autoridades competentes chegam ao local, prendem todos os monitores do Clube Nonéx, que, em silêncio, entram para dentro dos carros da polícia sem oferecerem qualquer tipo de resistência.



REGRAS

- o Todos os dias, começando no dia 15 de março de 2020, até às 20:00, os participantes na atividade devem enviar, por Whatsapp, 10 perguntas de resposta 'sim' ou 'não' para o número 932860919, pertencente ao Tozé. As perguntas devem ser feitas por forma a descobrir o motivo pelo qual todos os monitores do Clube Nonéx foram presos, encontrando uma história capaz de enquadrar todos os factos narrados acima.

- Até às 23:00 de cada dia, o Tozé enviará as respostas às 10 perguntas colocadas. O Tozé reserva-se o direito de, quando necessário, responder às perguntas de resposta 'sim' ou 'não' com um 'indiferente' ou um 'também'.
- Assim que um participante achar que está na posse de uma história que explica todos os acontecimentos narrados acima, deve enviá-la, até às 20:00, para o mesmo número. Nesse dia, não poderá enviar perguntas; deve enviar apenas e só a sua história. Se a história contada estiver correta, esse participante vence a competição. Senão, o Tozé dir-lhe-á o que ficou por explicar e o participante retornará às questões diárias até estar na posse de uma nova história.

PRÉMIO

- O vencedor receberá um prémio chorudíssimo em guloseimas, que será entregue diretamente no domicílio, com direito a uma foto para o Insta do Clube Xénon.

OBSERVAÇÕES

- Pode haver partilha de informação entre os participantes. Contudo, o prémio final será entregue numa única casa a um único vencedor: aquele que apresentar, em primeiro lugar, a versão correta dos factos ocorridos no Clube Nonéx.
- Se houver irmãos a participar nesta atividade, terão obrigatoriamente de participar em equipa. Como qualquer outro participante, terão o direito de fazer 10 perguntas por dia.
- Os casos omissos serão resolvidos pelo Tozé.

